

SZCZEP 413 WDHIZ

Regulamin mundurowy

Szczep 413 WDHiz
im. Kpt. Hm. Andrzeja Romockiego „Morro”

Andrzej Frankiewicz



Obowiązujący od 10 grudnia 2015

CZĘŚĆ I „MUNDUR”

1. Zuchy

1.1. Dziewczęta

Mundur zuchowy dziewcząt składa się z:

- Koszula mundurowa żeńska (szara, zgodna ze wzorem ZHP) – opuszczone rękawy
- Spódnica mundurowa (szara, zgodna ze wzorem ZHP) – mundur galowy
- Spodnie długie, czarne – mundur polowy
- Rajstopy w kolorze cielistym, lub legginsy w kolorze cielistym do munduru galowego w razie niepogody
- Pas parciany damski (czarny, zgodny ze wzorem ZHP)
- Chusta w kolorze bordowym – zuch bez stopnia „legionista młodszy”, lub chusta w kolorze bordowo-zielonym – kiedy zuch posiada stopień „legionisty młodszeo”
- Getry w kolorze czarnym – mundur galowy
- Buty trekkingowe, lub desantowe (lub ich repliki) – koniecznie w stonowanych kolorach (najlepiej czarne)
- T-Shirt szczepowy
- Polar szczepu (czarny, z wyhaftowanym logo)
- Czarna kurtka

1.2. Chłopcy

Mundur zuchowy chłopców składa się z:

- Koszula mundurowa męska (zielona, zgodna ze wzorem ZHP) – opuszczone rękawy
- Spodenki krótkie (zielone, zgodne ze wzorem ZHP) – mundur galowy
- Spodnie „bojówki” (zielone), dopuszczalne są spodnie spoza wzoru ZHP, muszą natomiast być w odpowiednim kolorze i kroju – mundur polowy
- Pas parciany męski (zielony, zgodny ze wzorem ZHP)
- Chusta w kolorze zielonym – zuch bez stopnia „legionista młodszy”, lub chusta w kolorze bordowo-zielonym – kiedy zuch posiada stopień „legionisty młodszeo”
- Getry w kolorze czarnym – mundur galowy
- Buty trekkingowe, lub desantowe (lub ich repliki) – koniecznie w stonowanych kolorach (najlepiej czarne)
- T-Shirt szczepowy
- Polar szczepu (czarny, z wyhaftowanym logo)
- Czarna kurtka

2. Pozostałe grupy wiekowe

2.1. Dziewczęta młodsze, starsze, wędrowniczki oraz instruktorki

Mundur harcerzek młodszych, starszych, wędrowniczek oraz instruktorek składa się z:

- Koszula mundurowa żeńska (szara, zgodna ze wzorem ZHP) – podwinięte rękawy
- Spódnica mundurowa (szara, zgodna ze wzorem ZHP) – mundur galowy
- Spodnie długie, czarne – mundur polowy
- Pas parciany damski (czarny, zgodny ze wzorem ZHP)
- Chusta w kolorze bordowym – harcerka młodsza lub starsza lub wędrowniczka lub instruktorka bez stopnia „legionista młodszy”, albo chusta w kolorze bordowo-zielonym – kiedy harcerka młodsza lub starsza lub wędrowniczka lub instruktorka posiada stopień „legionisty młodszego”
- Getry w kolorze czarnym – mundur galowy
- Rajstopy w kolorze cielistym, lub legginsy w kolorze cielistym do munduru galowego w razie niepogody
- Rogatywka (szara, zgodna ze wzorem ZHP), ze srebrną (lub inną w zależności od posiadanego stopnia) lilijką (zgodną ze wzorem ZHP)
- Buty trekkingowe, lub desantowe (lub ich repliki) – koniecznie w stonowanych kolorach (najlepiej czarne)
- T-Shirt szczepowy
- Polar szczepu (czarny, z wyhaftowanym logo)
- Czarna kurtka

2.2. Chłopcy młodzi, starsi, wędrownicy oraz instruktorzy

Mundur harcerza młodszego, starszego, wędrownika oraz instruktora składa się z:

- Koszula mundurowa męska (zielona, zgodna ze wzorem ZHP) – podwinięte rękawy
- Spodenki krótkie (zielone, zgodne ze wzorem ZHP) – mundur galowy
- Spodnie „bojówki” (zielone), dopuszczalne są spodnie spoza wzoru ZHP, muszą natomiast być w odpowiednim kolorze i kroju – mundur polowy
- Pas parciany męski (zielony, zgodny ze wzorem ZHP)
- Chusta w kolorze zielonym – harcerz młodszy lub starszy lub wędrownik lub instruktor bez stopnia „legionista młodszy”, lub chusta w kolorze bordowo-zielonym – kiedy harcerz młodszy lub starszy lub wędrownik lub instruktor posiada stopień „legionisty młodszego”
- Getry w kolorze czarnym – mundur galowy

- Buty trekkingowe, lub desantowe (lub ich repliki) – koniecznie w stonowanych kolorach (najlepiej czarne)
- T-Shirt szczepowy
- Polar szczepu (czarny, z wyhaftowanym logo)
- Czarna kurtka

CZĘŚĆ II „ZASADY NOSZENIA MUNDURU”

1. Mundur galowy

Mundur galowy składa się z:

- Koszula mundurowa
- Spódnica/krótkie spodnie
- Getry
- Pas
- Chusta
- Buty mundurowe
- Rogatywka
- Polar szczepu
- Czarna kurtka przeciwdeszczowa (w przypadku silnego deszczu)

Mundur galowy zakłada się na: apele, kominki, wystąpienia oficjalne, uroczystości, zbiórki i inne spotkania w gronie drużyny. Istnieje możliwość w danej jednostce odstąpienia od munduru galowego, na rzecz całorocznego – polowego.

2. Mundur polowy

Mundur polowy składa się z:

- Koszula mundurowa
- Spodnie „bojówki” lub inne podobne
- Pas
- Chusta
- Buty mundurowe
- Rogatywka
- Polar szczepu
- Czarna kurtka przeciwdeszczowa (w przypadku silnego deszczu)

Mundur polowy zakłada się na: zbiórki, wyjazdy, inne spotkania w gronie drużyny. Istnieje możliwość w danej jednostce, na przyjęcie munduru polowego, jako głównego umundurowania w jednostce.

3. Mundur nieoficjalny

Mundur nieoficjalny składa się z:

- T-Shirt szczepu
- Spodenki sportowe, czarne
- Spodnie/spódnice mundurowe
- Buty sportowe, lub mundurowe
- Koszula mundurowa w kamuflażu (taki jak np. kamuflaż Wojska Polskiego – wz93), oraz spodnie w kamuflażu (---||---)

Mundur nieoficjalny zakłada się na: zbiórki o tematyce sportowej, militarnej, strzeleckiej itp., wyjazdy, wędrowki obozowe, zawody sportowe itp.

4. Zasady postępowania z mundurem

Zasady dotyczące munduru „w spoczynku”:

- Mundur jeśli jest nie noszony, musi być złożony, czysty i przygotowany do założenia. Za złożony mundur uznaje się także powieszony na wieszaku.
- Mundur uznany za złożony, musi mieć zawsze zapięte wszystkie guziki.
- Nie dopuszcza się aby w kieszeniach spodni/spódnic mundurowych znajdowało się cokolwiek poza getrami.
- Jeśli mundur jest złożony (nie powieszony) w tkz. „kostkę”, kolejność ułożenia spodni/spódnicy mundurowych, koszuli i rogatywki powinna być zawsze taka sama. Od powierzchni na której się układa, najpierw kładziemy spodnie/spódnicę mundurową, następnie złożoną koszulę, a na to rogatywkę w miejscu otworu na głowę.
- Mundur powinien leżeć w specjalnie wyznaczonym dla niego miejscu, odgradzony od innych rzeczy znajdujących się w pobliżu np. drewnianą przegrodą. Miejsce to powinno być schludne i zadbane. Niedopuszczalne jest przechowywać mundur w jakimkolwiek miejscu uwłaczającym mundurowi.
- Mundur złożony powinien mieć rozwiązana chustę, dopuszczalne jest natomiast nie odwijać rękawów i nie wyjmować pasa.
- Dopuszcza się użycia bojówek, jako zwykłych spodni, ale tylko wtedy, gdy pas jest z nich wyciągnięty.

Zasady dotyczące munduru „aktywnego”:

- Mundur należy traktować z poszanowaniem.
- W mundurze nie wolno czołgać się po ziemi, ani wykonywać prac pionierskich.
- Polar szczepu jest częścią munduru, dlatego nie powinno się nosić go bez munduru. Dopuszcza się noszenie bez munduru, ale tylko na imprezach harcerskich (np. Wigilia szczepu).

- Do munduru, przy pasie, nie nosimy noży, multitooli, zasobników i innych.
- Wszystkie dodatki naręczne powinny zostać do munduru zdjęte. Wyjątkiem może pozostać zegarek, który jeśli jest w kolorach stonowanych, może zostać niezdjęty.
- Rękawy od koszuli mundurowej zawijamy tak, aby po wyprostowaniu rąk był widoczny cały łokieć.
- Niedopuszczalne jest podwijanie bojówek, kiedy mamy na sobie również koszulę mundurową.
- Bojówki, powinny być związane tuż nad butami.
- Po zawiązaniu buta, uszka nie powinny być dłuższe niż wysokość buta. Mogą być włożone w buty.
- Dopuszcza się w prawej kieszeni koszuli mundurowej, nosić suchą podpałkę na ognisko, pamiątki po obozach i ważnych wydarzeniach harcerskich, oraz pieniądze.
- Lewa kieszeń koszuli mundurowej, musi zostać pusta z uwagi na poszanowanie dla flagi państwowej.
- Chusta nie powinna być dłuższa (po włożeniu do munduru i złożeniu) niż do szwa, na plecach.
- Jeśli na skórze, występują jakieś malowidła lub inne szpecące rzeczy, muszą zostać zmyte/usunięte podczas noszenia munduru.

CZĘŚĆ III „ODNZAKI I OZNAKI”

1. Naramienniki

Patki

Na naramiennikach harcerze młodszy i starszy, harcerki młodsze i starsze, wędrowniczki i wędrownicy, instruktorzy i instruktorki, noszą patki z odznaczeniami stopni (belki, krokiewki, gwiazdki).

- 1.1. **Patki** mają długość ok. 8 cm i szerokość ok. 4 cm. Są koloru zielono-bordowego (każdy kolor po około 4 cm). Zielony znajduje się na górze, bordowy zaś na dole. Na kolorze bordowym wyszyty jest żółtą nicią numer szczerpu (413). Na zielonej części przypinane są oznaczenia stopni.
- 1.2. **Naramiennik wędrowniczy** nadawany jest wędrownikom po ukończeniu „próby wędrowniczej” oraz instruktorom pracującym z wędrownikami. Noszony jest na lewym naramienniku zamiast patki. Pozostali członkowie, którzy nie ukończyli próby noszą w tym miejscu patkę.
- 1.3. **Zuchy** nie noszą patek.

2. Prawy rękaw

2.1. Oznaczenia sprawności

- Zuchy przyszywają sprawności w poziomych rzędach po trzy

- Harcerki i harcerze (młodszy i starszy), wędrownicy i wędrowniczki, instruktorki i instruktorzy wszywają sprawności w kształcie kótek w odpowiednich kolorach w poziomych rzędach po trzy.
- Szczegóły określa „regulamin stopni i sprawności”

2.2. Oznaczenia szkoleń

- Harcerki i harcerze (młodszy i starszy), wędrowniczki i wędrownicy, instruktorki i instruktorzy przyszywają je na górze rękawa nad oznaczeniami sprawności. Odległość minimalna od góry rękawa i oznaczeń powinna wynosić około 1 cm.

3. Lewy rękaw

3.1. Oznaki środowiska

Harcerki i harcerze (młodszy i starszy), wędrowniczki i wędrownicy, instruktorki i instruktorzy przyszywają:

- Plakietkę drużyny (legion z numerem odpowiedniej drużyny) – na odległość jednego palca od góry rękawa (czyli około 1 cm)
- Plakietkę szczepu – pod plakietką drużyny w odległości około 1 cm, od wklęsłości plakietki drużyny.
- Plakietkę hufca/warszawkę – pod plakietką szczepu na odległość ok. 1 cm

Zuchy przyszywają:

- Plakietkę drużyny – na odległość jednego palca od góry rękawa
- Plakietkę hufca/warszawkę – pod plakietką drużyny na odległość jednego palca

3.2. Oznaczenia funkcji sznurem

- Sznur wisi z lewego naramiennika w odpowiedni sposób określony przez Regulamin Mundurowy ZHP

4. Prawa kieszeń

4.1. Oznaczenie legionisty starszego

- Każdy członek szczepu osiągający status „legionisty starszego” nosi oznaczenie w postaci małego Heliosa w klapie kieszeni.

4.2. Znaki służb

- Przyczepiane są tuż nad prawą kieszenią.
- Wzory znaków służb określa „regulamin znaków służb”.

4.3. Znaczek zucha

- Byłe zuchy noszą Znaczek Zucha w klapie prawej kieszeni po lewej stronie.
- Instruktorzy zuchowi noszą znaczek zucha na skórzanym pasku, przytwierdzonym do guzika prawej kieszeni.

4.4. Odznaczenie **BORM**

- Odznaczenie to jest noszone na skórzanym pasku przytwierdzonym do guzika prawej kieszeni.

4.5. Oznaczenia **okolicznościowe**

- Oznaczenia te są przyszywane centralnie na kieszeń i powinny zostać odprute/usunięte po maksymalnie 3 miesiącach od otrzymania plakietki.

5. Lewa kieszeń

5.1. Krzyż harcerski

- Noszony jest centralnie nad lewą kieszenią po złożeniu Przyrzeczenia Harcerskiego.

5.2. Lilijka harcerska

- Harcerze w okresie próbnym (przed złożeniem Przyrzeczenia Harcerskiego) noszą srebrną Lilijkę w miejscu Krzyża harcerskiego.

5.3. Znaczek zucha

- Znaczek zucha noszony jest przez zuchy po złożeniu Obietnicy Zucha, centralnie nad lewą kieszenią

5.4. Logo ZHP i flaga Polski

- Obydwa te znaki są wyszyte na klapie owej kieszeni.

5.5. Plakietki **WOSM** i **WAGGS**

- Plakietka WOSM noszona jest przez zuchy (nie zuchenki), młodszych harcerzy, starszych harcerzy, wędrowników i instruktorów. Przyszyta jest centralnie na lewej kieszenie.
- Plakietka WAGGS noszona jest przez zuchy (nie przez chłopców), młodsze harcerki, starsze harcerki, wędrowniczki i instruktorki.

6. Rogatywka

6.1. Lilijka na rogatywce

- Lilijka, (model z bolcami) powinna być wpięta centralnie na szwie rogatywki z frontu.

6.2. Pasek na rogatywce

- Pasek, powinien być zawsze przymocowany do obramówki.